***Ejercitación de Pilas***

1- Crear/cargar Pila1 por teclado con 5 elementos. Poner los primeros tres elementos de la PilaAux1 y los restantes a otra PilaAux2, ambas inicializadas en null/vacias.

2- Cargar PilaOrigen por teclado e inicializar en vacio PilaDestino. Pasar todos los elementos de PilaOrigen a la PilaDestino.

3- Cargar desde teclado Pila1 y pasar a PilaDestino todos aquellos elementos distintos a 3(tres).

4- Cargar desde taclado PilaOrigen e inicializar (null) la PilaDestino. Pasar los elementos de PilaOrigen a PilaDestino pero deben quedar en el mismo orden.

5- Cargar desde teclado Pila1. Invertir la pila para que Pila1 contenga los elementos cargados originalmente en orden inverso.

6- Pasar el primer elemento de la Pila1 a su última posición, dejando los restantes en el mismo orden.

7- Pasar el último elemento de la Pila1 a su primera posición, dejando los restantes en el mismo orden.

8- Repartir los elementos de la PilaMazo en la PilaJugador1 y PilaJugador2 en forma alternada.

9- Comparar la cantidad de elementos de la PilaA y PilaB. Mostrar por pantalla el resultado.

10- Comparar la cantidad de elementos de la PilaA y PilaB, evaluando si son complemente iguales (en cant de elementos, valores y posiciones). Mostrar por pantalla el resultado.

11- Suponiendo la existencia de PilaModelo no vacia, eliminar de la Pila1 todos los elementos que sean iguales al tope de la PilaModelo.

12- Suponiendo la existencia de PilaModelo vacia o no, eliminar de la Pila1 todos los elementos que existan en PilaModelo.

13- Suponiendo la existencia de PilaLimite, pasar los elementos de la Pila1 que sean >= que el tope de PilaLimite a la PilaMayores y los menores a la pilaMenores.